

GØR DET INTERESSANT OVER FLERE LIVSCYKLUSSE

Tjekliste:

- Kan det passe ind i flere kontekster, produkter og menneskeliv?
- Hvad sker der med produktet når du ikke skal bruge det mere?
- Kan det holde til flere livscyklusser?
- Hvor lang vil én livscyklus typisk være?
- Kan det opdateres og følge med udviklingen?

Beskriv "hvordan".

Tip: Brug desuden guides til fx design for reparation
[Guide til design af plastemballager](#)